**Clase 11**

Algoritmo ejercicio1

Definir num, x, i, z Como Entero

Para z<-1 Hasta 5 Con Paso 1 Hacer

num=Aleatorio(1,20)

Para x <- num Hasta num

Escribir Sin Saltar num " "

Para i <- x hasta 1

Escribir Sin Saltar "\*"

FinPara

Escribir ""

FinPara

FinPara

FinAlgoritmo

Algoritmo ejercicio1otraForma

Definir num, x, i, z Como Entero

Para i<-1 Hasta 5 Con Paso 1 Hacer

num=azar(20)+1

Escribir Sin Saltar num

Para x <- 1 Hasta num

Escribir Sin Saltar "\*"

Escribir ""

FinPara

FinPara

FinAlgoritmo

Algoritmo ejercicio2

Definir num, i, num Como Entero

i=0

Escribir " Ingrese un numero entero "

Leer num

Mientras num>0 Hacer

num<-trunc(num/10)

i<-i+1

Fin Mientras

Escribir " El valor ingresado tiene ", i " digitos "

FinAlgoritmo

Ejercicio3Resuelto

Proceso maquina\_rec

Definir usuario, pass, op\_sn Como Caracter

Definir Login Como Logico

Definir val,op,num\_bot,i,num\_ran,peso,val\_mon,saldo,val\_tot Como Entero

Login= Falso

Escribir "Usuario: "

Leer usuario

val = 0

saldo = 0

Si usuario="Albus\_D"

Mientras val<3

Escribir "Contraseña: "

Leer pass

Si pass="caramelosDeLimon"

val<-4

Login<-Verdadero

Limpiar Pantalla

SiNo

Escribir "Contraseña incorrecta"

val<- val+1

FinSi

Si val=3

Escribir "Has superado el máximo de validaciones."

FinSi

FinMientras

FinSi

Mientras Login=Verdadero

Hacer

Mostrar " Menú"

Mostrar "1 - Ingresar botellas."

Mostrar "2 - Consultar saldo."

Mostrar "3 - Salir."

Mostrar "Opcion: "

Leer op

Segun op Hacer

1:

Limpiar Pantalla

Mostrar "Ingresa el número de botellas que vas a procesar:"

Leer num\_bot

peso<-0

val\_tot<-0

Para i<-1 Hasta num\_bot Con Paso 1 Hacer

num\_ran<-Aleatorio(100,3000)

Si num\_ran<501

val\_mon<-50

Mostrar "Botella ", i," -> ", num\_ran,"gr"," -> $",val\_mon

SiNo

Si num\_ran>500 y num\_ran <1501

val\_mon<-125

Mostrar "Botella ", i," -> ", num\_ran,"gr"," -> $",val\_mon

SiNo

val\_mon<-200

Mostrar "Botella ", i," -> ", num\_ran,"gr"," -> $",val\_mon

FinSi

FinSi

Esperar 1 segundos

peso<-peso+num\_ran

val\_tot<-val\_tot+val\_mon

FinPara

Mostrar "Peso total: ", peso,"gr"," -> $",val\_tot

Mostrar "¿Aceptas este valor? [s/n]"

Leer op\_sn

Si op\_sn = "S" o op\_sn="s"

saldo<-saldo+val\_tot

Escribir "Acreditando valor..."

SiNo

Escribir "Devolviendo material..."

Esperar 1 Segundos

FinSi

Esperar Tecla

Limpiar Pantalla

2:

Limpiar Pantalla

Mostrar "Tu saldo actual es: ", saldo

Esperar Tecla

Limpiar Pantalla

3:

Limpiar Pantalla

Mostrar "¿Deseas salir del programa? [s/n]"

Leer op\_sn

Si op\_sn = "S" o op\_sn="s"

Mostrar Sin Saltar "Saliendo"

Mostrar Sin Saltar"."

Esperar 1 Segundos

Mostrar Sin Saltar"."

Esperar 1 Segundos

Mostrar Sin Saltar"."

Esperar 1 Segundos

Mostrar ""

Login <- Falso

SiNo

Escribir "Volviendo al menú..."

Esperar 1 Segundos

Limpiar Pantalla

FinSi

De Otro Modo:

Mostrar "La opción no corresponde"

Esperar Tecla

Limpiar Pantalla

Fin Segun

Mientras Que op <> 3

FinMientras

FinProceso

Algoritmo ejercicio3

Definir usu, ct, r, op\_sn Como Caracter

Definir Login Como Logico

Definir saldo, int, cantbot, bote, op, al, sumab1, sumab2, sumab3, v1, v2, v3, total Como Entero

int=0

bote=0

saldo=0

Login=Falso

sumab1=0

sumab2=0

sumab3=0

v1=50

v2=125

v3=200

Para int<-1 Hasta 3 Con Paso 1 Hacer

Escribir " Ingrese su Usuario y Contraseña "

Escribir " Usuario"

Leer usu

Escribir " Contraseña "

Leer ct

Si usu="Albus\_D" Y ct="caramelosDeLimon" Entonces

Login=Verdadero

int=4

SiNo

Si int=3 Entonces

Escribir " Supero la cantidad máxima de intentos, pruebe más tarde "

FinSi

Escribir ""

FinSi

Fin Para

Mientras Login=Verdadero Hacer

Limpiar Pantalla

Escribir " Elige una Opcion "

Escribir " 1. Ingresar Botellas "

Escribir " 2. Consultar Saldo "

Escribir " 3. Salir "

Leer op

Segun op Hacer

1:

Limpiar Pantalla

Escribir " Cuantas botellas ingresará? "

Leer cantbot

Para bote<-1 Hasta cantbot Con Paso 1 Hacer

al=Aleatorio(100,3000)

Escribir al

Si al<500 Entonces

Sumab1=Sumab1+1

SiNo

Si al>=501 y al<1500 Entonces

Sumab2=Sumab2+1

SiNo

Sumab3=Sumab3+1

FinSi

FinSi

Fin Para

Escribir " Botellas de menos de 500 gr ", sumab1 " Total $ ", sumab1 \* v1

Escribir " Botellas de menos de 500 gr ", sumab2 " Total $ ", sumab2 \* v2

Escribir " Botellas de menos de 500 gr ", sumab3 " Total $ ", sumab3 \* v3

total=(sumab1\*v1)+(Sumab2\*v2)+(Sumab3\*v3)

Escribir " El valor de las ", cantbot " botellas ingresadas es $ ", total

Escribir " Desea acreditar el importe en su saldo? s/n "

Leer r

Si r="s" Entonces

saldo<-total

SiNo

Escribir " Devolviendo material "

FinSi

2:

Limpiar Pantalla

Si saldo=0 Entonces

Escribir " No tiene saldo disponible "

Esperar 2 Segundos

Esperar Tecla

SiNo

Escribir "Su Saldo disponible es $ ", saldo

Esperar 2 Segundos

Esperar Tecla

FinSi

3:

Limpiar Pantalla

Escribir "¿Deseas salir del programa? [s/n]"

Leer op\_sn

Si op\_sn = "S" o op\_sn="s"

Escribir Sin Saltar "Saliendo"

Escribir Sin Saltar"."

Esperar 1 Segundos

Escribir Sin Saltar"."

Esperar 1 Segundos

Escribir Sin Saltar"."

Esperar 1 Segundos

Escribir ""

Login<-Falso

SiNo

Escribir "Volviendo al menú principal..."

Esperar 1 Segundos

Limpiar Pantalla

Login=Verdadero

FinSi

De Otro Modo:

Escribir " Opcion Invalida "

Fin Segun

Fin Mientras

FinAlgoritmo